

# WERKPLAN ONTWERPEN

## VOORAF

Namen:

---

---

---

Inleverdatum:

---

Tussentijdse deadlines:

---

---

---

Thema of onderwerp:

---

---

---

---

## BRAINSTORM

Teken of beschrijf jullie ideeën:

---

---

---

---

---

---

---

---

## PROGRAMMA VAN EISEN (PVE)

Ontwerpvrage:

---

---

Beschikbare materialen:

---

---

Randvoorwaarden (hoeveelheid, kosten, afmetingen, gebruikers, gebruiksomgeving, etc.):

---

---

---

---

Metten / testen, hoe en wanneer?

---

---

---

---

Presentatievorm:

---

## GO / NO GO

Vraag een stempel voor:

**GO #1** voor  
PvE

**GO #2** voor  
ontwerp-  
schets

**GO #3** voor  
prototype

## KAARTEN

Noteer hier steeds de nummers van de kaarten die je gebruikt:

ONDERDELEN VERSLAG	
Verplicht:	Keuze:
8, 10 en 11	

MANIEREN VAN ONDERZOEK	
Verplicht:	Keuze:

BRONNEN	
Verplicht:	Keuze:

PRESENTEREN	
Verplicht:	Keuze:
53	

## PLANNING

Globale planning							
Fase	1	2	3	4	5	6	7
Datum							

Weekplanning							
Datum / week							
<b>Wat?</b> Wat ga je doen?							
<b>Wie?</b> Wie kun je om hulp vragen?  Wie doet wat?							
<b>Hoe / Waar?</b> Hoe en waar ga je dit uitvoeren?							
<b>Wanneer?</b> Wanneer ga je dit doen? (datum, lesuur, etc.)							
<b>Hoelang?</b> Hoelang wil / kun je hiermee bezig zijn?							
<b>Tot wanneer?</b> Wanneer zijn de GO-momenten?  Wat is de deadline?							