

WERKPLAN ONTWERPEN

VOORAF

Namen:

Inleverdatum:

Tussentijdse deadlines:

Thema of onderwerp:

— *Verslaving* _____
— _____
— _____

BRAINSTORM

Teken of beschrijf jullie ideeën:

PROGRAMMA VAN EISEN (PVE)

Ontwerpvrage:

— *Hoe kan ik een digitale flyer op A4-formaat ontwerpen voor leerlingen klas 3 over verslaving aan* ?

Beschikbare materialen:

— *Laptop, papier, stiften, vetkrijt, potlood, printer*

Randvoorwaarden (hoeveelheid, kosten, afmetingen, gebruikers, gebruiksomgeving, etc.):

— *Het taalgebruik moet geschikt zijn voor leerlingen klas 3 havo/vwo.*

— *De flyer moet af te drukken zijn op een dubbelzijdig A4-papier.*

Metten / testen, hoe en wanneer?

— *Laat medeleerlingen minimaal 1x feedback geven op je prototype.*

Presentatievorm:

— *Flyermarkt, presenteren van digitale flyer adhv korte pitch (3 min)*

GO / NO GO

Vraag een stempel voor:

GO #1 voor
PvE

GO #2 voor
ontwerp-
schets

GO #3 voor
prototype

KAARTEN

Noteer hier steeds de nummers van de kaarten die je gebruikt:

ONDERDELEN VERSLAG	
Verplicht:	Keuze:
8, 10 en 11	

MANIEREN VAN ONDERZOEK	
Verplicht:	Keuze:
39	

BRONNEN	
Verplicht:	Keuze:

PRESENTEREN	
Verplicht:	Keuze:
53 (45)	

PLANNING

Globale planning							
Fase	1	2	3	4	5	6	7
Datum							

Weekplanning						
Datum / week						
Wat? Wat ga je doen?	Duo's maken Onderwerpen verdelen Document delen	Brononderzoek PvE opstellen	Aanvang les: Go#1 Werken aan ontwerpschets flyer	Aanvang les: Go #2 Ontwerpschets uitwerken tot flyer Go #3	Peerfeedback (prototype testen)	Presentatie- markt flyers Pitch Beoordeling
Wie? Wie kun je om hulp vragen? Wie doet wat?						
Hoe / Waar? Hoe en waar ga je dit uitvoeren?						
Wanneer? Wanneer ga je dit doen? (datum, lesuur, etc.)						
Hoelang? Hoelang wil / kun je hiermee bezig zijn?						
Tot wanneer? Wanneer zijn de GO-momenten? Wat is de deadline?						